



Neuf-Brisach
(1703-1706 - 15,3 m²)



Neuf-Brisach
(1703-1706 - 15,3 m²)



Strasbourg
(1830-36, actualisé en 1852-63 - 72 m²)



Brest
(1807-1811 - 130 m²)



Brest
(1807-1811 - 130 m²)



Strasbourg
(1830-36, actualisé en 1852-63 - 72 m²)



Le Mont Saint-Michel
(fin 17^e siècle - 3,8 m²)



Le Mont Saint-Michel
(fin 17^e siècle - 3,8 m²)



Saint-Tropez
(1716 - 2,2 m²)



Antibes
(1754 - 17 m²)



Antibes
(1754 - 17 m²)



Saint-Tropez
(1716 - 2,2 m²)



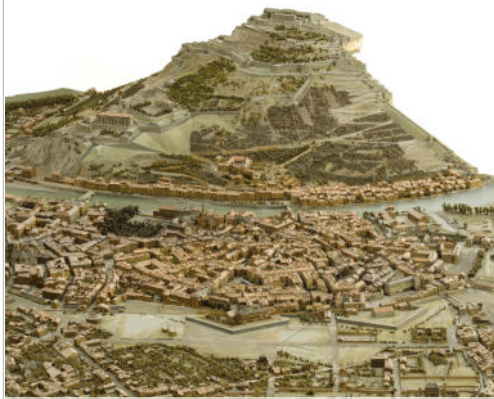
Villefranche-de-Conflent
(1701 – 13,7 m²)



Villefranche-de-Conflent
(1701 – 13,7 m²)



Besançon
(1720-1722 – 26,7 m²)



Grenoble
(1839-1848 – 60 m²)



Grenoble
(1839-1848 – 60 m²)



Besançon
(1720-1722 – 26,7 m²)



Cherbourg
(1813-19, actualisé entre 1863-72 – 160 m²)



Cherbourg
(1813-19, actualisé entre 1863-72 – 160 m²)



Fenestrelle
(Italie, 1757 – 6,5 m²)



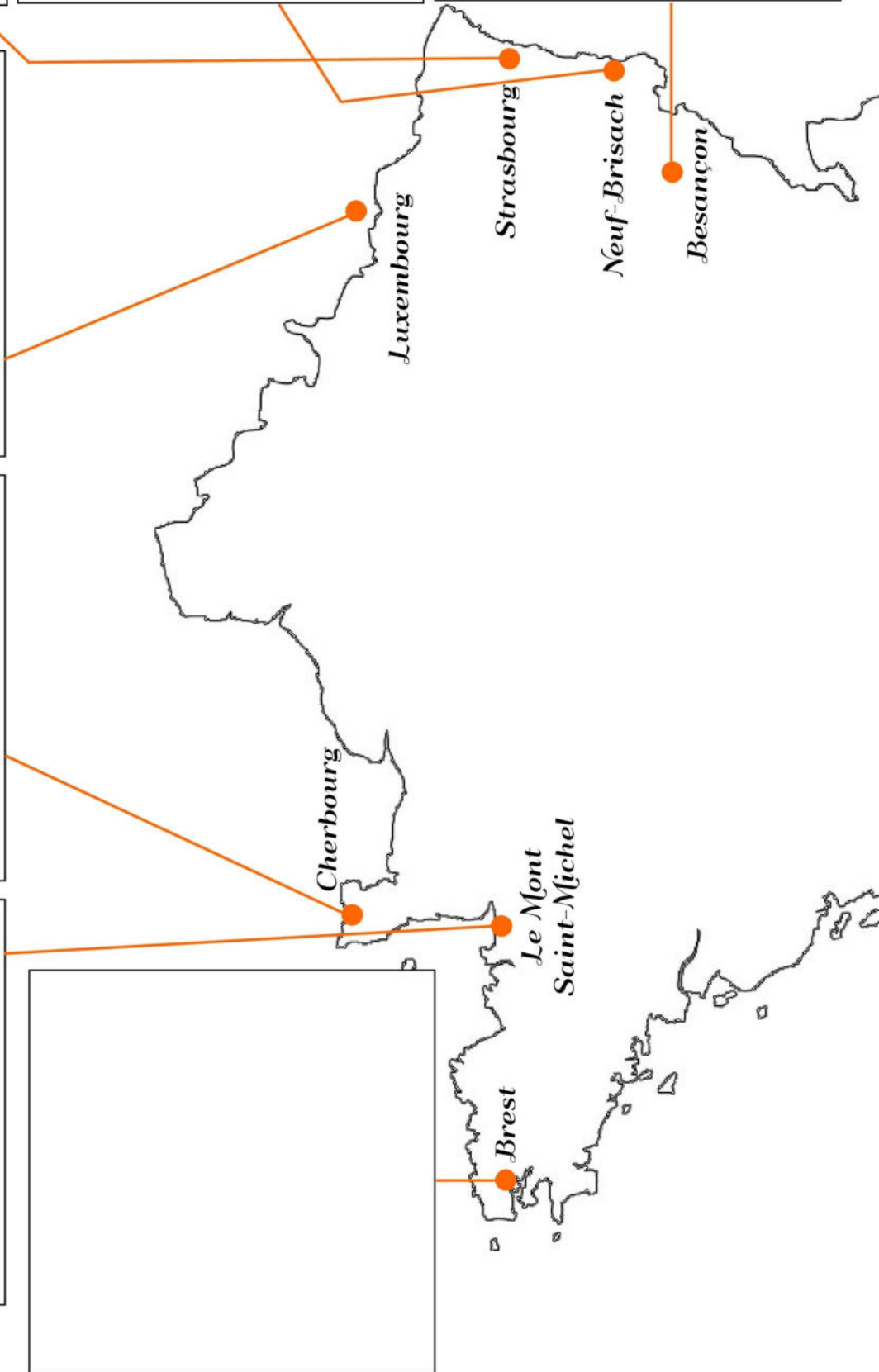
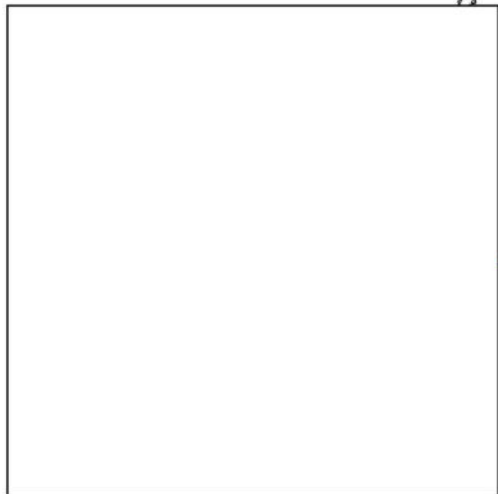
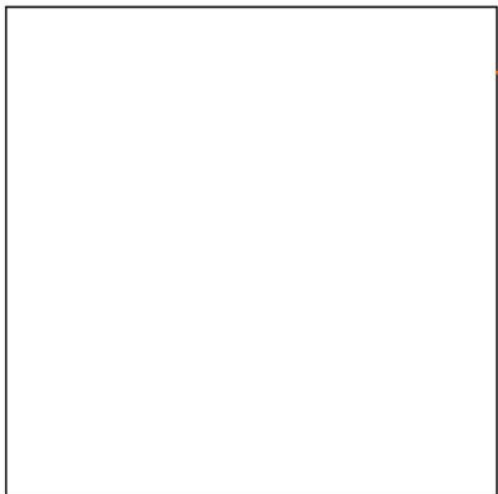
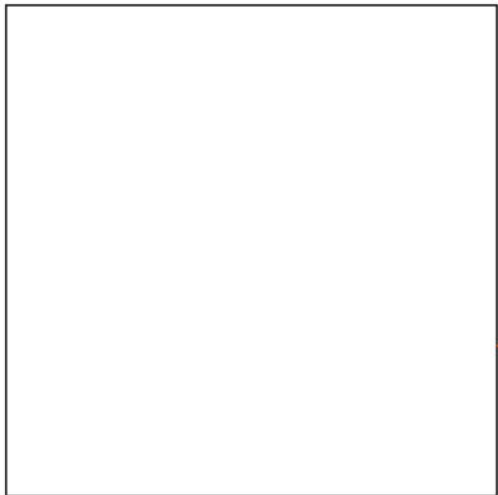
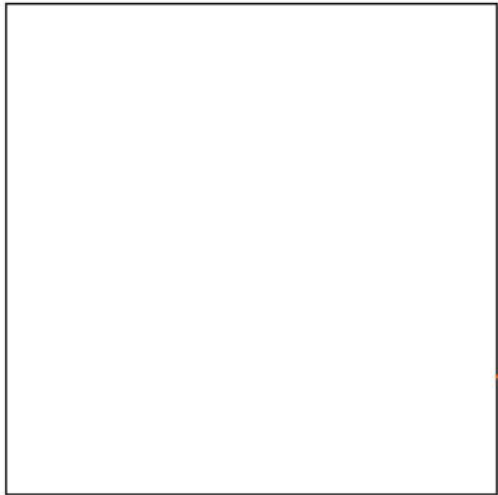
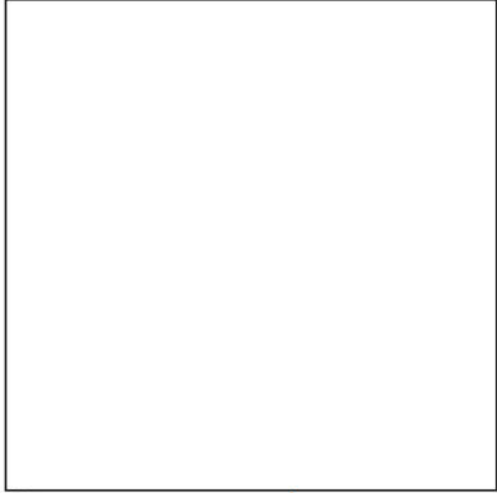
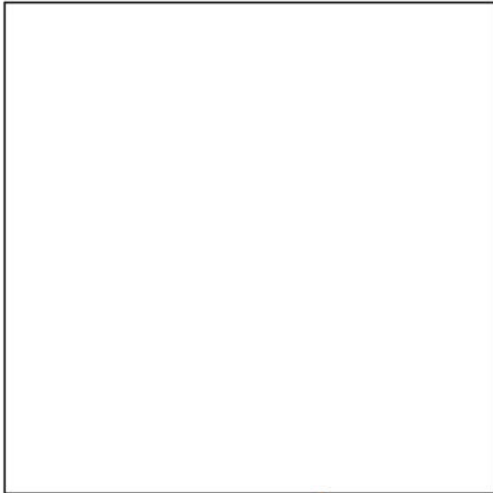
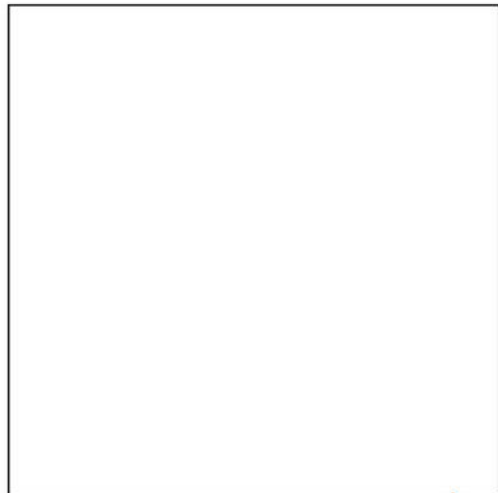
Luxembourg
(1802-1805 – 30 m²)

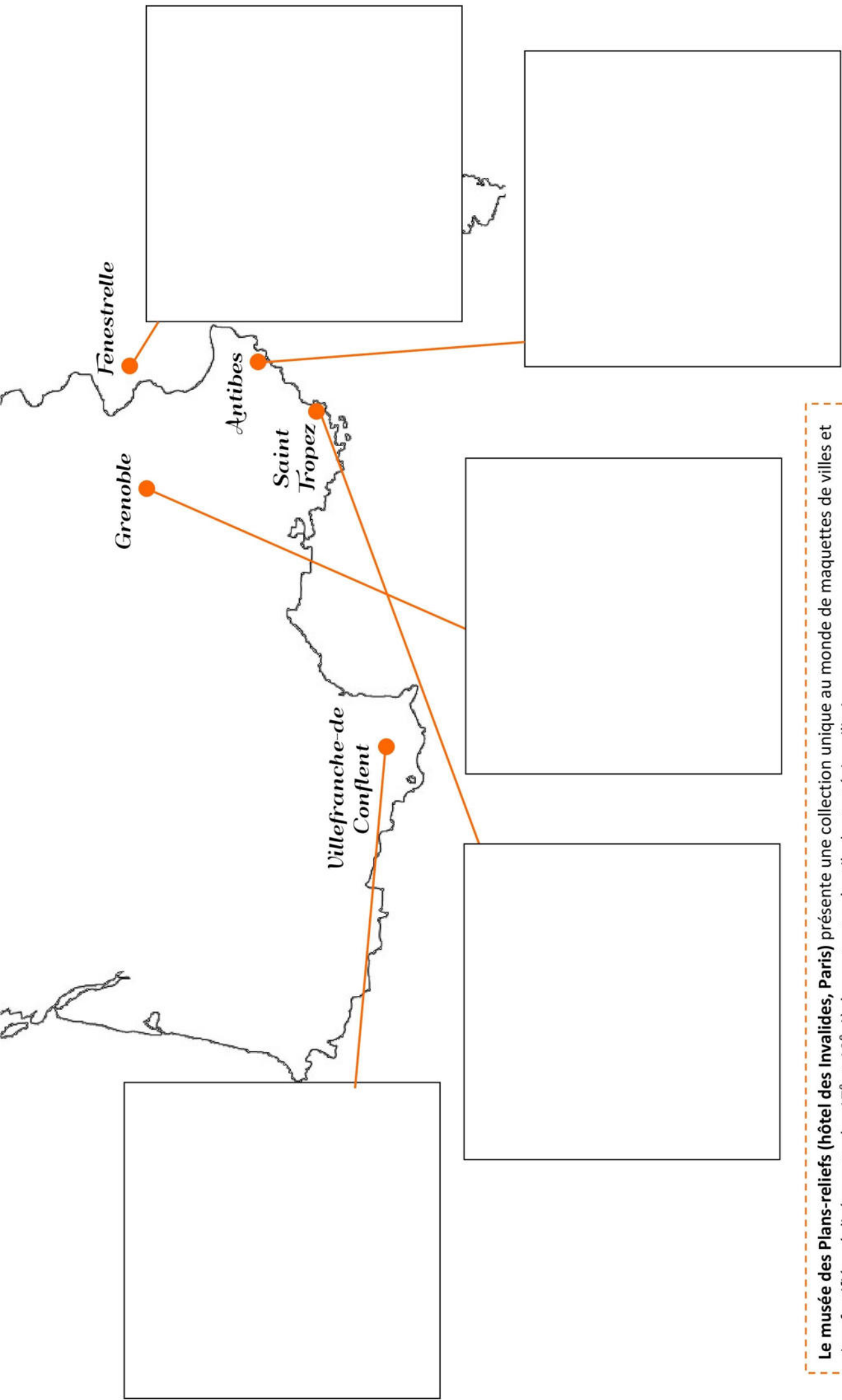


Luxembourg
(1802-1805 – 30 m²)



Fenestrelle
(Italie, 1757 – 6,5 m²)





Le musée des Plans-reliefs (hôtel des Invalides, Paris) présente une collection unique au monde de maquettes de villes et sites fortifiés, réalisées entre les 17^e et 19^e siècles en tant qu'outils de stratégie militaire.

Règles du jeu du Memory : les joueurs placent les vignettes face cachée contre le sol. Chaque joueur retourne à son tour deux vignettes. Si les deux vignettes sont identiques, il les remporte et continue à jouer. Si elles sont différentes, il les retourne face cachée à leur place et c'est le tour d'un autre joueur. Le but est de remporter un maximum de vignettes. *Quant à la carte de France, elle permet de réviser sa géographie en replaçant les plans-reliefs au bon endroit !*