



TU RÊVES DE DEVENIR ARCHITECTE
ET DE CONSTRUIRE DE BELLES
MAISONS, INVENTIVES ET UNIQUES?

CE JEU EST FAIT POUR TOI !

MAIS ATTENTION ! IL N'EST PAS
TOUJOURS FACILE DE RÉPONDRE
AUX EXIGENCES DES FUTURS
HABITANTS !

Le but du jeu :

Tu vas devoir imaginer et
dessiner une maison pour un des
personnages un peu particulier de
ce jeu.

Chacun d'entre eux a des
habitudes, des envies mais aussi
parfois des contraintes que tu
devras prendre en compte afin de
lui offrir une maison sur-mesure.

Imprime le jeu, découpe les cartes
et c'est parti !


**LE JEU
DU PETIT
ARCHITECTE**

1 - PIOCHE, AU HASARD, UNE CARTE DE CHAQUE COULEUR POUR :

1- RENCONTRER LE FUTUR HABITANT

La carte **PERSONNAGE** te permettra
de découvrir son nom mais aussi trois
caractéristiques très importantes qui
te permettront de mieux le connaître
et de faire une maison adaptée à ses
besoins.



2- CHOISIR LE MATÉRIAU DE BASE

Il s'agit de la carte **MATÉRIAU**. La carte
que tu as choisie correspond à la vo-
lonté du personnage. Tu dois donc
imaginer sa maison avec. Attention, il
s'agit d'un matériau de base. Tu peux
bien sûr, en utiliser d'autres pour le
compléter.



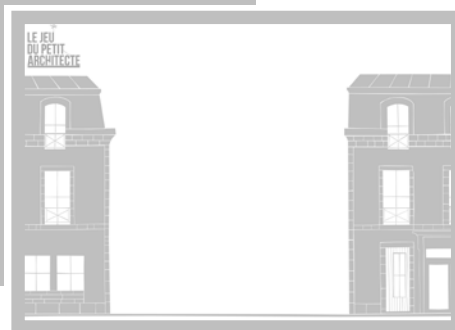
3- TROUVER L'INSPIRATION

La carte **MAISON** représente l'idée
générale du projet que souhaite le
personnage, même s'il ne sait pas
vraiment comment faire dans les dé-
tails et qu'il a donc besoin de toi. Tu
dois t'en inspirer afin d'imaginer ton
projet.



2 - PIOCHE, AU HASARD, UN TERRAIN À CONSTRUIRE :

Trois terrains te sont proposés.
Si tu veux, tu peux aussi créer
ton propre terrain ou dessi-
ner ton projet sur une feuille
blanche. Si ton projet déborde
de la feuille, tu peux aussi scot-
cher des feuilles supplémen-
taires pour agrandir l'espace
du terrain.



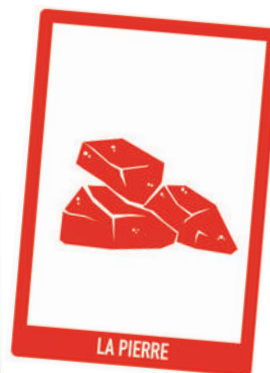
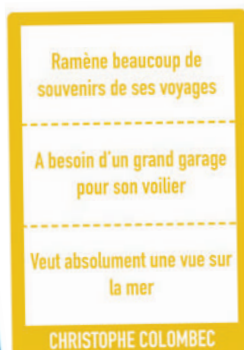
3 - DESSINE LA MAISON POUR TON PERSONNAGE !

Que tu sois petit ou grand, à tes crayons ! Surtout,
n'hésite pas à adapter le jeu à ton âge et à tes en-
vies, le principal étant de passer un bon moment.

Tu peux, par exemple :

- Choisir tes cartes au lieu de les tirer au sort.
- Jouer avec une, deux ou les trois catégories.
- Dessiner librement la maison de tes rêves

...



PETIT CONSEIL :

Il n'y a pas de mauvaises réponses, il n'y a pas de dessins moches, il n'y a pas d'idées stupides.

CE N'EST QU'UN JEU.

Alors, fais-toi plaisir et invente la maison la plus incroyable possible !

N'hésite pas à nous envoyer ton dessin avec ton prénom, ton âge, ta ville, le titre du projet et les cartes qui t'ont guidé.e. Nous publierons les différents projets sur les réseaux sociaux du CAUE du Finistère.

contact@caue-finistere.fr

À DÉCOUPER

Ne peut plus monter
l'escalier

A trois chats qui aiment
explorer le quartier

Collectionne les plantes
intérieures du monde entier

MAMIE MICHELLE

Ramène beaucoup de
souvenirs de ses voyages

A besoin d'un grand garage
pour son voilier

Veut absolument une vue sur
la mer

CHRISTOPHE COLOMBEC

Fais griller des sangliers
dans sa grande cheminée

Regarde jouer son chien
dans son jardin arboré

Doit pouvoir accueillir son
copain Istérax

IBÉLOX

Déteste la lumière du jour

A une piste d'atterrissage
pour chauve-souris

Préfère le style architectural
«chateau hanté»

SANDRA KULA

Possède un gros piano à
queue

Fais beaucoup de bruit à
toute heure

Aime organiser de grandes
fêtes

GANGWOLF ZART'MO

Vient d'une autre planète

Ne respire que sous l'eau

Aime observer la vie des
êtres humains

YTTI

Adore bricoler et faire des
expériences

Provoque souvent des
explosions

A créer des plantes
carnivores voraces

CLÉO TROUV'TOU

A grandi dans la jungle,
élevée par des singes

Ne supporte pas d'être
enfermée

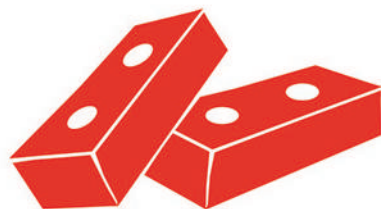
Aime dormir au clair de lune

MELBA OBAB

À DÉCOUPER



LE BOIS



LA BRIQUE



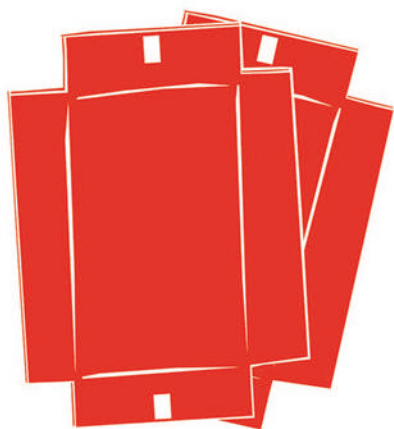
LA PIERRE



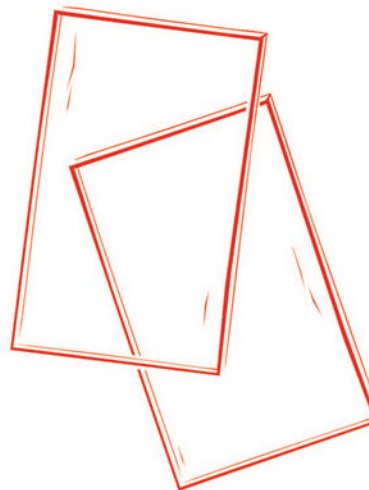
LE MÉTAL



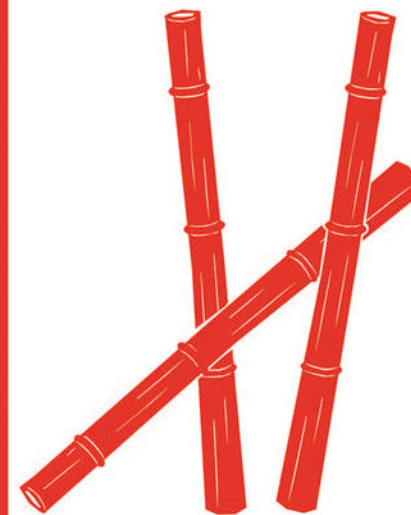
LE MATÉRIAU DU FUTUR



LE CARTON



LE VERRE

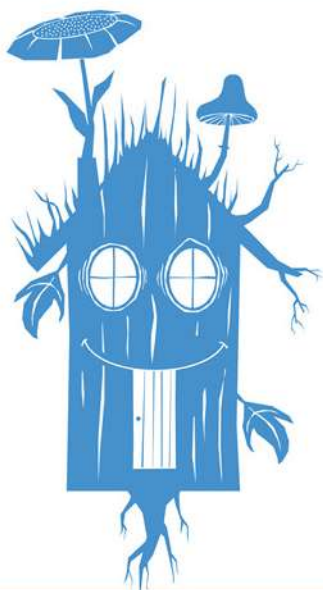


LE BAMBOU

À DÉCOUPER



LA MAISON QUI POUSSE !



LA MAISON VÉGÉTALE !



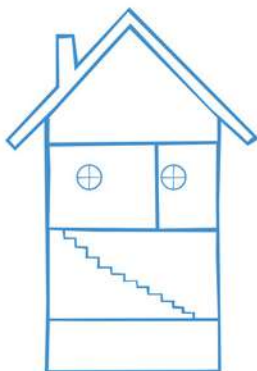
LA MAISON MUSICALE !



LA MAISON À TROUS !



LA MAISON QUI VOLE !



LA MAISON TRANSPARENTE !

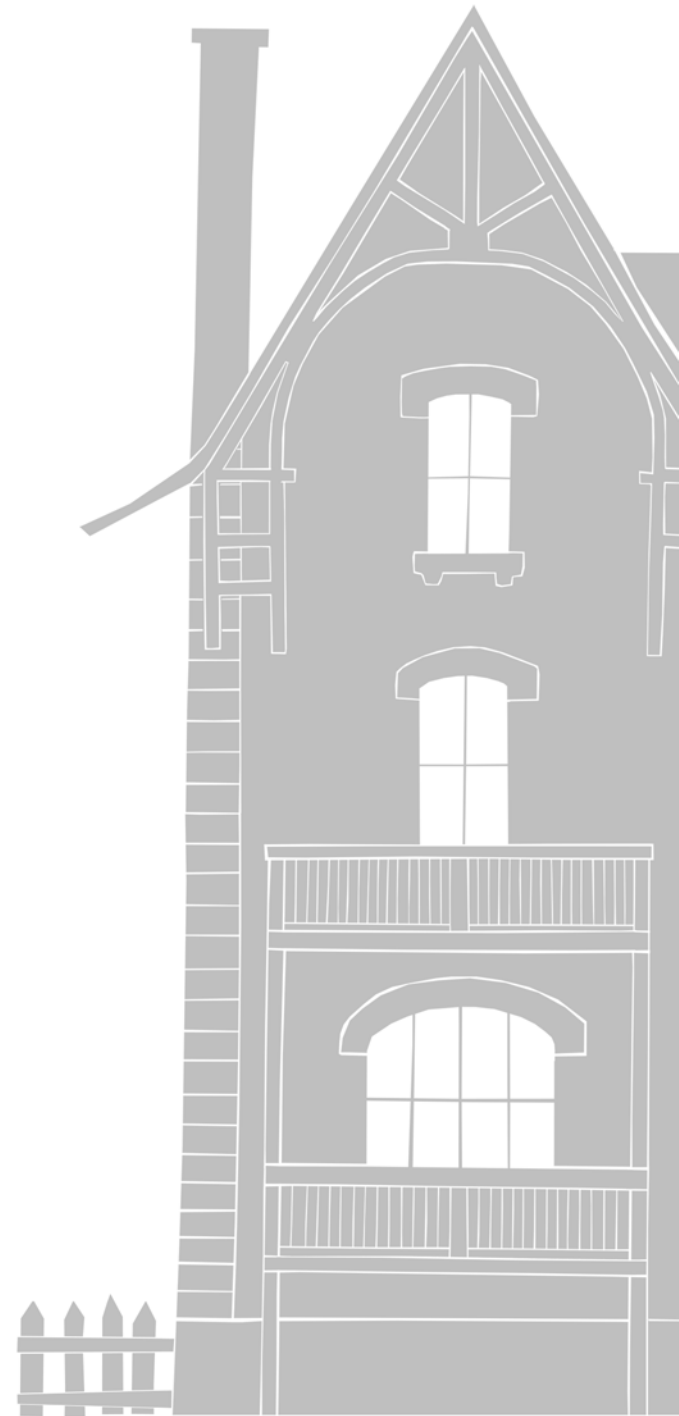


LA MAISON AUTONOME !

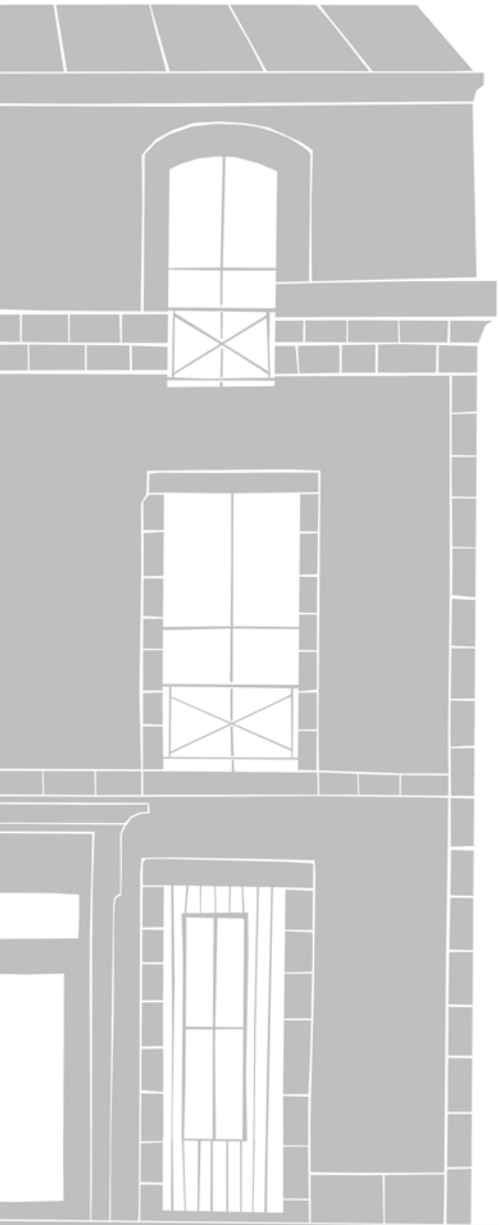


LA MAISON RECYCLÉE !

LE JEU
DU PETIT
ARCHITECTE



LE JEU
DU PETIT
ARCHITECTE



LE JEU
DU PETIT
ARCHITECTE



LE JEU DU PETIT ARCHITECTE

TU CHERCHES UN PEU D'INSPIRATION ?

Tu trouves que certaines cartes sont trop difficiles ? Que c'est impossible de construire une maison comme ça, avec tel ou tel matériau ?

Hé bien, détrompe-toi, les plus grands architectes ont relevé le défi et ont réussi à construire des maisons très surprenantes ! Tu peux aller voir ces quelques exemples mais aussi l'ensemble de leurs réalisations et ainsi parfaire ta culture architecturale.



LA MAISON EN VERRE



La Maison de Verre - Pierre Chareau

LA MAISON EN BAMBOU



Echo House - Elora Hardy

LA MAISON EN CARTON



Paper House - Shigeru Ban

LA MAISON EN BOIS



Maison au bord de l'eau - Charlotte Perriand

LA MAISON QUI POUSSE



Palais Bulles - Antti Lovag
Villa Chanéac - Jean-Louis Chanéac
L'immeuble qui pousse - Édouard François

LA MAISON QUI VOLE



Balancing Barn - MVRDV
Casa de Vidro - Lina Bo Bardi

LA MAISON TRANSPARENTE



Glass house - Philip Johnson
Mimetic house - JFOC

LA MAISON MUSICALE



Pavillon Philips - Iannis Xenakis
Hof des Wassers - Böttcher Heike

LA MAISON AUTONOME



Tiny Tim House - Hans Peter Föllmi &
Jugen Van der Ploeg

LA MAISON VÉGÉTALE



Gîtes d'étapes des Tropes - Duncan Lewis

LA MAISON À TROUS



Maison Lemoine - Rem Koolhaas
Maison Cap Ferret - Lacaton & Vasal

LA MAISON RECYCLÉE



Lucy Carpet House - Rural Studio
Corrugated Cardboard Pod - Rural Studio
Pavillon circulaire - Encore heureux